Esqueletos esclavos 1



Criatura — Esqueleto

: Regenera a los Esqueletos esclavos.
(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)

"Los muertos son buenos soldados. No pueden desobedecer órdenes, nunca se rinden y no dejan de pelear cuando se les cae una parte del cuerpo."
—Nevinyrral, Manual del Nigromante

Daarken

1/1

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 66/224

Esqueletos esclavos 1



Criatura — Esqueleto

: Regenera a los Esqueletos esclavos.
(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)

"Los muertos son buenos soldados. No pueden desobedecer órdenes, nunca se rinden y no dejan de pelear cuando se les cae una parte del cuerpo."
—Nevinyrral, Manual del Nigromante

Daarken

1/1

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 66/224

Esqueletos esclavos 1



Criatura — Esqueleto

: Regenera a los Esqueletos esclavos.
(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)

"Los muertos son buenos soldados. No pueden desobedecer órdenes, nunca se rinden y no dejan de pelear cuando se les cae una parte del cuerpo."
—Nevinyrral, Manual del Nigromante

Daarken

1/1

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 66/224

Esqueletos esclavos 1



Criatura — Esqueleto

: Regenera a los Esqueletos esclavos.
(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)

"Los muertos son buenos soldados. No pueden desobedecer órdenes, nunca se rinden y no dejan de pelear cuando se les cae una parte del cuerpo."
—Nevinyrral, Manual del Nigromante

Daarken

1/1

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 66/224