Nodorog Gruul 4



Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4



Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4



Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4



Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Nodorog Gruul 4

Creatura — Bestia

: Il Nodorog Gruul non può essere bloccato in questo turno tranne che da due o più creature.

Carezzare il nodorog
—detto Gruul che significa
"commettere un errore enorme"

Pete Venters

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 54/60