Hombre rata impuro {3}{B}



Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}



Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}



Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}



Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hombre rata impuro {3}{B}

Criatura — Rata sicario

{B}, descartar una carta: Regenera al Hombre rata impuro.

Umbral — El Hombre rata impuro obtiene +2/+2 y no puede bloquear. *(Tienes umbral mientras haya siete o más cartas en tu cementerio.)*

Daren Bader

2/3

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 31/60