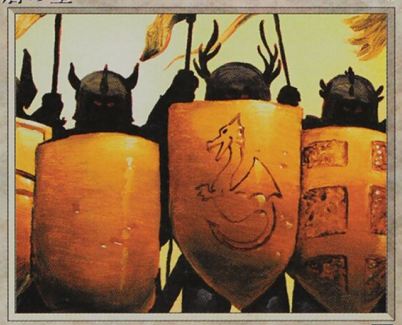
盾の壁 1

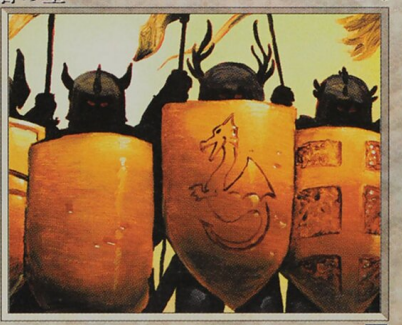


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

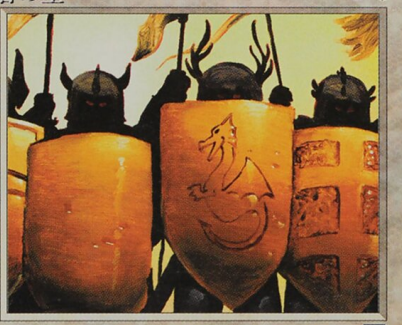


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1



インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

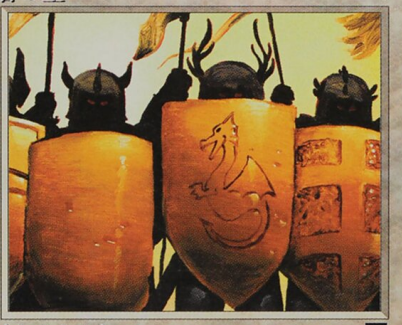


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

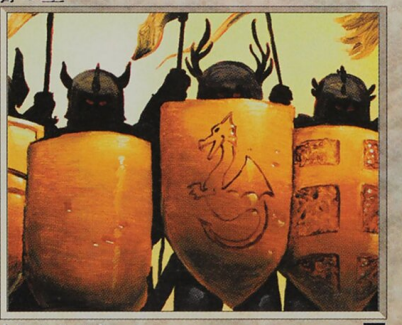


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1



インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

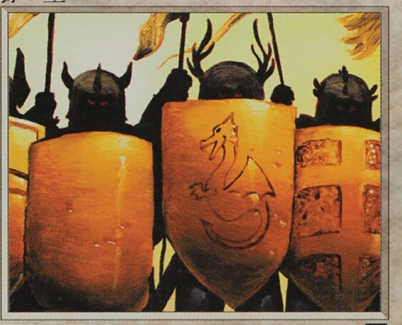


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

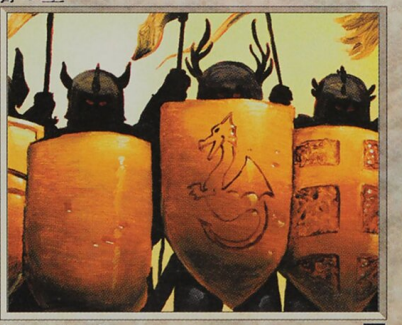


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

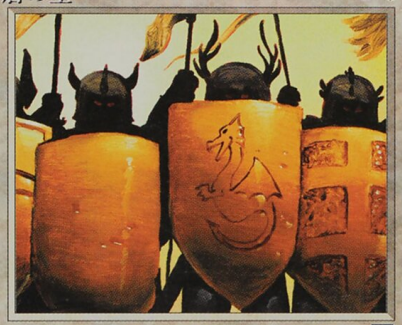


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

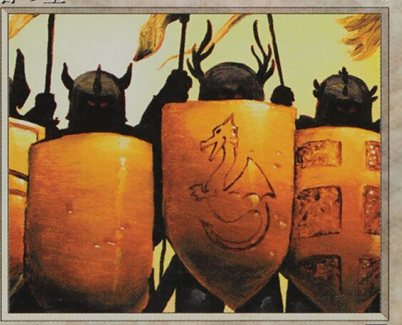


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

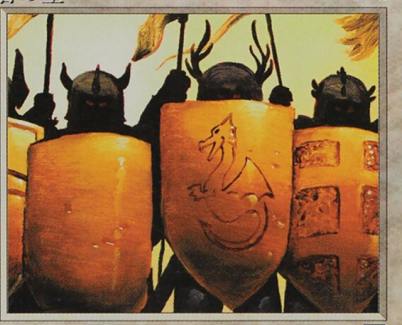


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1



インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

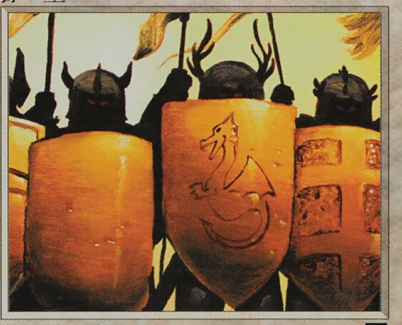


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

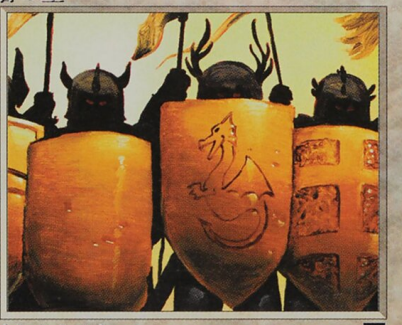


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1



インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

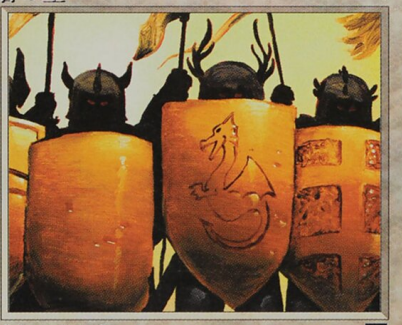


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

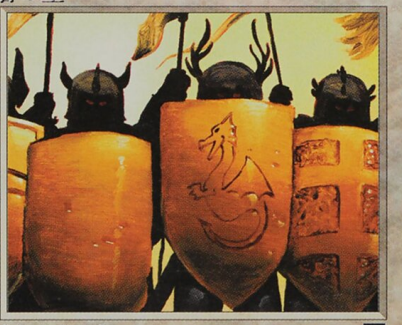


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

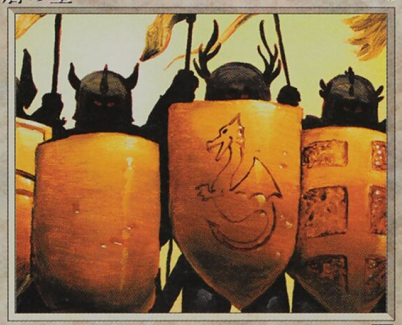


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

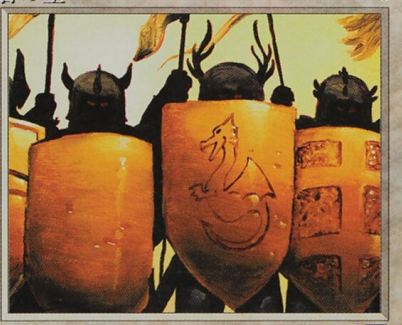


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

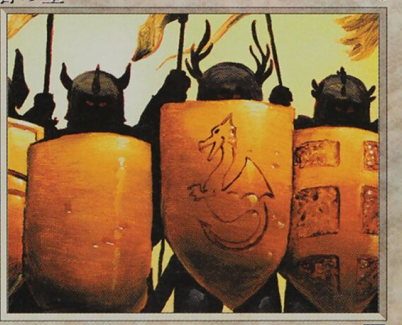


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1



インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

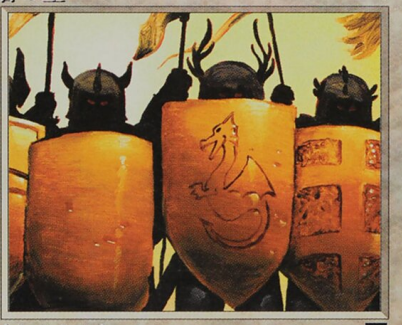


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

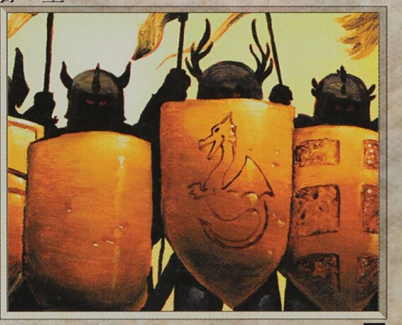


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1



インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

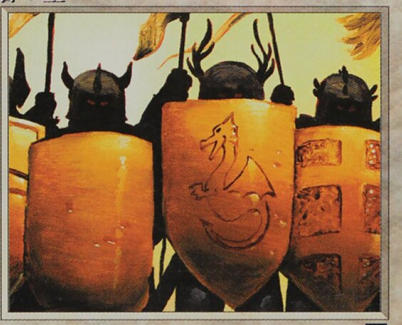


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

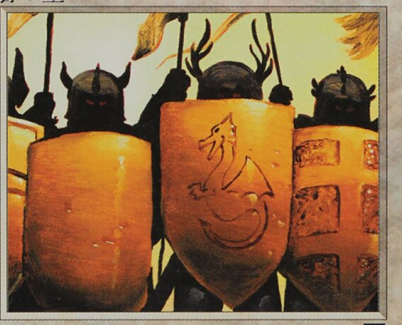


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

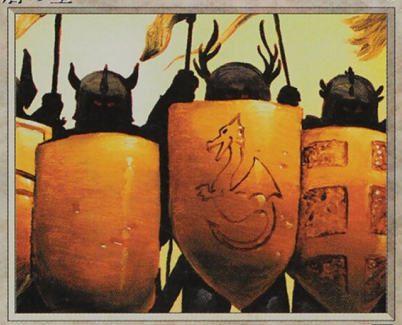


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

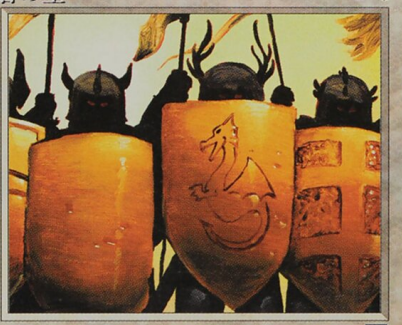


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

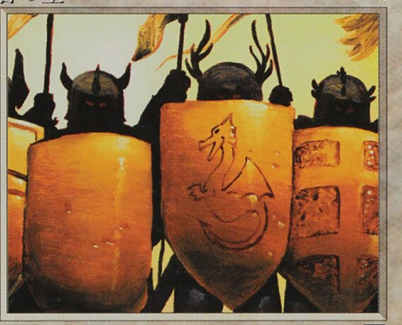


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1



インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

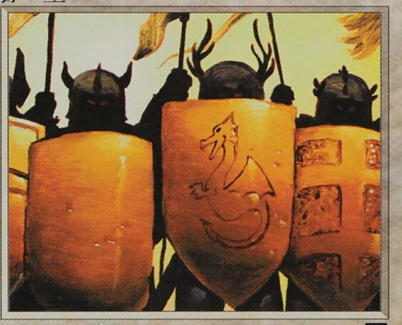


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

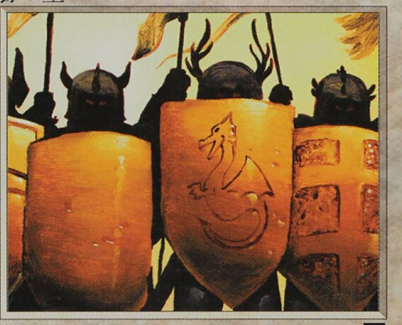


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1



インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

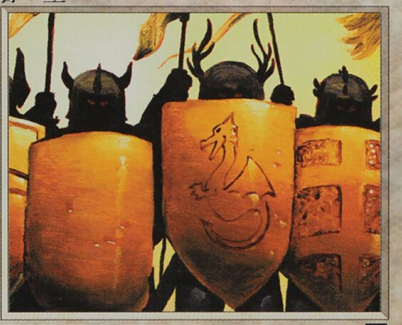


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1

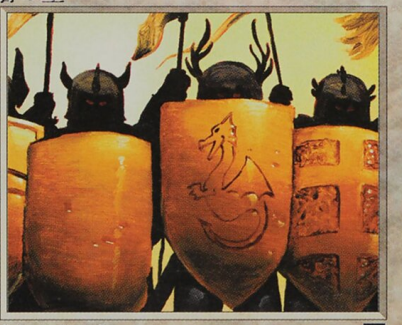


インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

盾の壁 1



インスタント

あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは、ターン終了時まで+0/+2の修正を受ける。

イラスト：Douglas Shuler
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.