

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.

チャンドラの吐火

2



クリーチャー — エレメンタル

M11

飛行

いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ——樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

Justin Sweet

1/3

© 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. All Rights Reserved.