チャンドラの吐火 2赤



クリーチャー — エレメンタル

飛行
いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ――樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

—Justin Sweet

1/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 139040

チャンドラの吐火 2赤

クリーチャー — エレメンタル

飛行
いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ――樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

—Justin Sweet

1/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 139040

チャンドラの吐火 2赤

クリーチャー — エレメンタル

飛行
いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ――樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

—Justin Sweet

1/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 139040

チャンドラの吐火 2赤

クリーチャー — エレメンタル

飛行
いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ――樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

—Justin Sweet

1/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 139040

チャンドラの吐火 2赤

クリーチャー — エレメンタル

飛行
いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ――樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

—Justin Sweet

1/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 139040

チャンドラの吐火 2赤

クリーチャー — エレメンタル

飛行
いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ――樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

—Justin Sweet

1/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 139040

チャンドラの吐火 2赤

クリーチャー — エレメンタル

飛行
いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ――樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

—Justin Sweet

1/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 139040

チャンドラの吐火 2赤

クリーチャー — エレメンタル

飛行
いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ――樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

—Justin Sweet

1/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 139040

チャンドラの吐火 2赤

クリーチャー — エレメンタル

飛行
いずれかの対戦相手に戦闘ダメージでないダメージが与えられるたび、チャンドラの吐火はターン終了時まで+3/+0の修整を受ける。

「何にでも火をつけてきたよ――樹、岩、水にまでもね。次は雲を燃やす番さ。」

—Justin Sweet

1/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 139040