**Aplastadora del Clan Rip**



**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**



**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**



**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**



**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

**Aplastadora del Clan Rip**

**Criatura — Guerrero humano**

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

*Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.*

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224