Aplastadora del Clan Rip



Criatura — Guerrero humano

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

Aplastadora del Clan Rip

Criatura — Guerrero humano

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

Aplastadora del Clan Rip

Criatura — Guerrero humano

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

Aplastadora del Clan Rip

Criatura — Guerrero humano

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

Aplastadora del Clan Rip

Criatura — Guerrero humano

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

Aplastadora del Clan Rip

Criatura — Guerrero humano

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

Aplastadora del Clan Rip

Criatura — Guerrero humano

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

Aplastadora del Clan Rip

Criatura — Guerrero humano

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224

Aplastadora del Clan Rip

Criatura — Guerrero humano

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↷ tan pronto como entre bajo tu control.)*

Si respiras, luchará contigo. Si respiras fuego, debe luchar contigo.

2/2

Justin Sweet

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 174/224