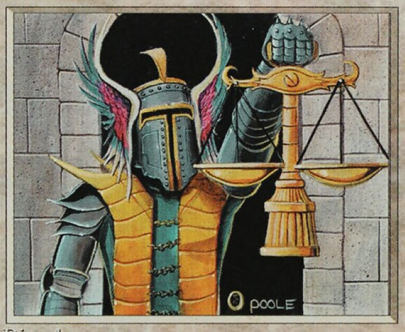
Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

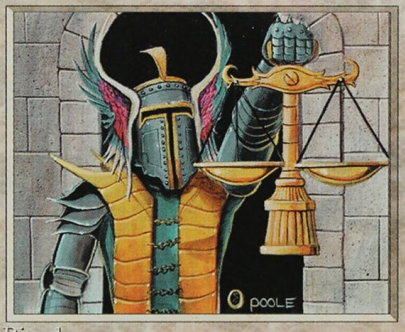
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

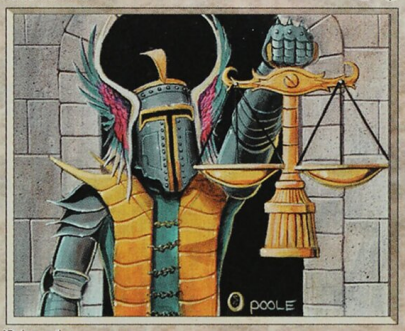
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

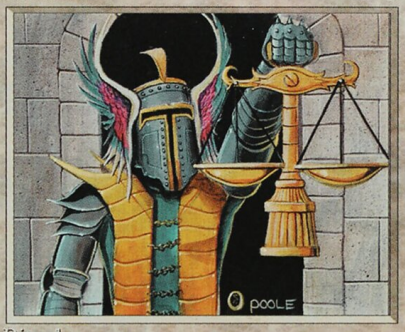
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

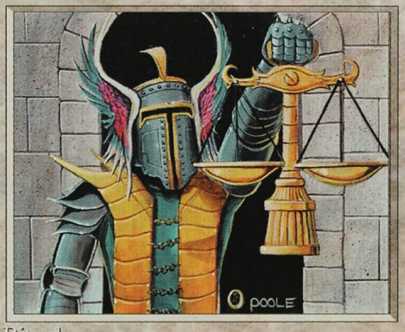
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

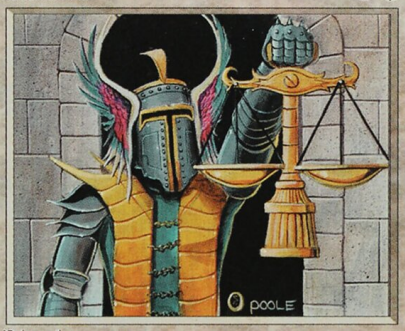
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

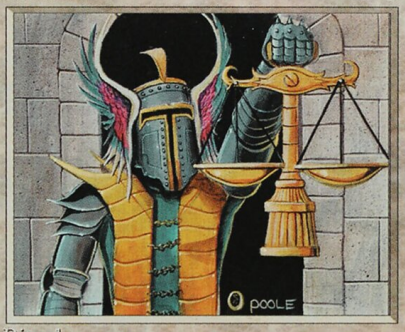
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

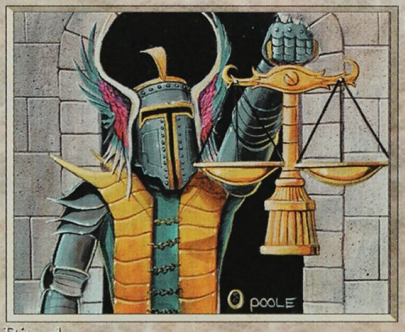
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

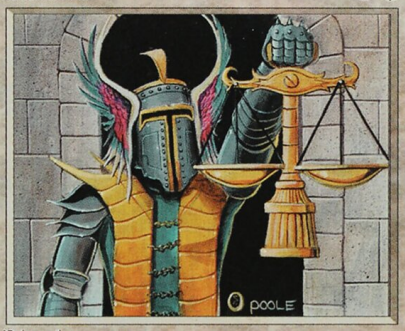
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

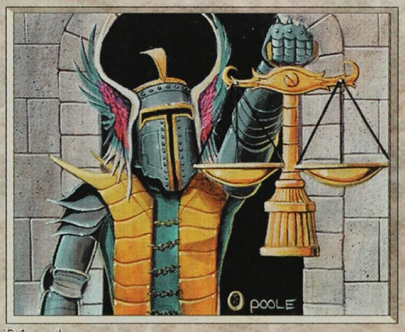
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

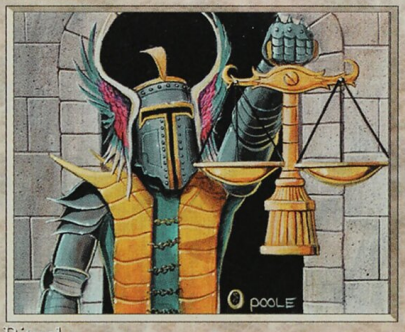
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

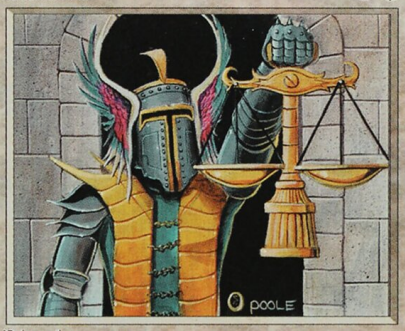
Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1



Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Balance 1

Rituel

Le joueur qui a le plus de terrains en jeu doit sacrifier autant de terrains que nécessaire pour égaliser le nombre de terrains en jeu des deux côtés. Faites ensuite de même pour les cartes en main en vous en défaussant, puis pour les créatures en jeu en les sacrifiant.

Illus. Mark Poole

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.