Tormenta sepulcral



Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral



Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral



Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral



Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Tormenta sepulcral

Encantamiento

Al comienzo de tu mantenimiento, el oponente objetivo puede remover del juego una carta de su cementerio. Si ese jugador no lo hace, puedes robar una carta.

Alex Horley-Orlandelli

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 37/60