

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60

Confini del Kodama
2

Stregoneria — Arcano

Passa in rassegna il tuo grimorio, scegli due carte terra base, rivelale, mettile una in gioco TAPPata e aggiungi l'altra alla tua mano. Poi rimescola il tuo grimorio.

"La terra cresce solo dove i kami lo vogliono."
—Dosan la Foglia Che Cade

Heather Hudson
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 43/60