Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Lago hirviente de Dárigaaz

Tierra — Cubil

Cuando el Lago hirviente de Dárigaaz entre en juego, sacrifícalo a menos que regreses a la mano de su propietario una tierra que controles que no sea Cubil.

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Franz Vohwinkel

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60