
黒き剣のギデオン
1
伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン
あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。
あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。
+1: あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。
−6: 土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。
4
013/264 M
WAR • JP タダ / TADA
™ & © 2019 Wizards of the Coast