黒き剣のギデオン 1白白



伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白



伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白



伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白



伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast

黒き剣のギデオン 1白白

伝説のプレインズウォーカー ― ギデオン

あなたのターンであるかぎり、黒き剣のギデオンは破壊不能を持つ4/4の人間・兵士・クリーチャーになる。これはプレインズウォーカーでもある。

あなたのターン中に黒き剣のギデオンに与えられるダメージをすべて軽減する。

+1：あなたがコントロールしている他のクリーチャー最大1体を対象とする。ターン終了時まで、それは警戒か絆魂か破壊不能のうち、あなたが選んだ1つを得る。

−6：土地でないパーマネント1つを対象とし、それを追放する。

4

013/264 M
WAR • JP タダ / Tada

™ & © 2019 Wizards of the Coast