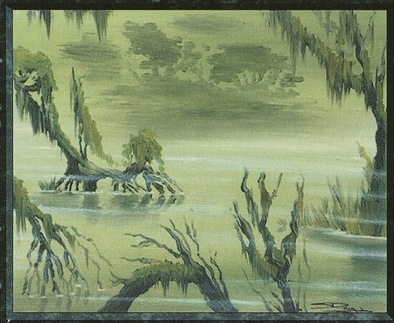
Gaz des marais



Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

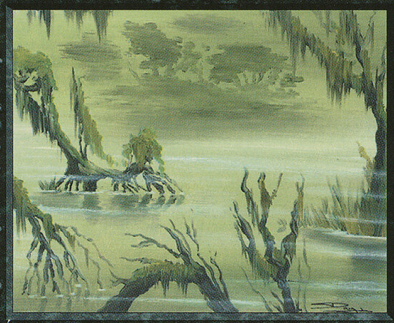


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

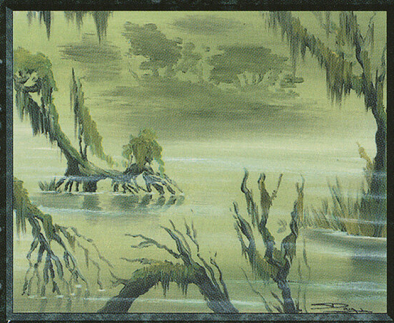


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

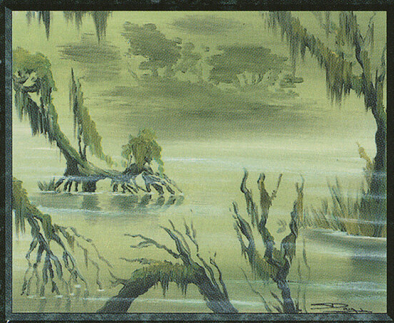


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

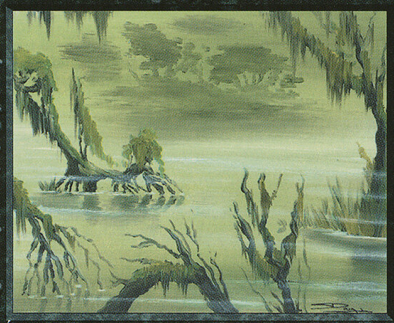


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

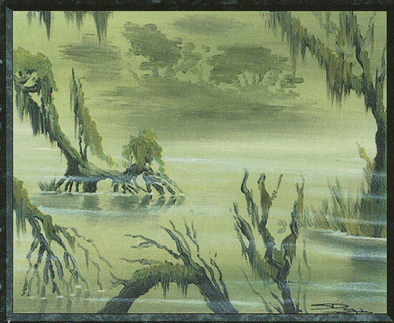


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

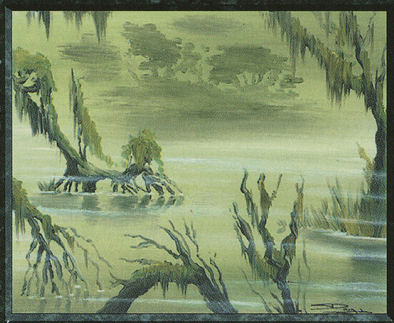


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

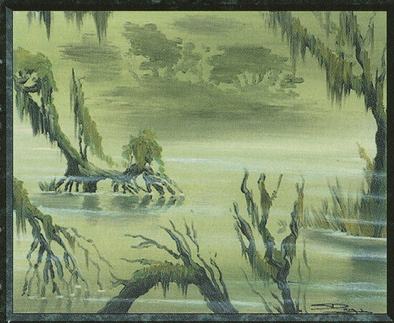


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

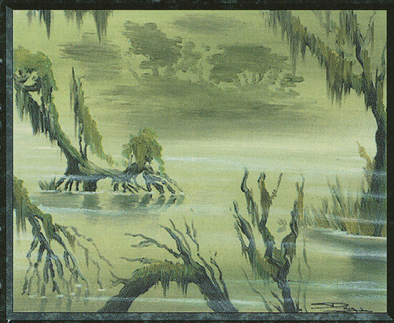


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais



Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

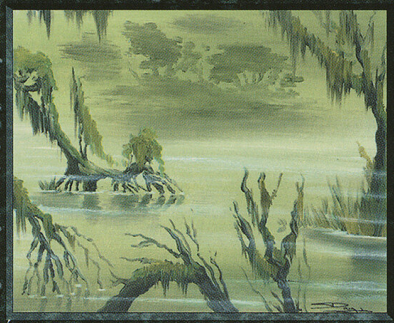


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

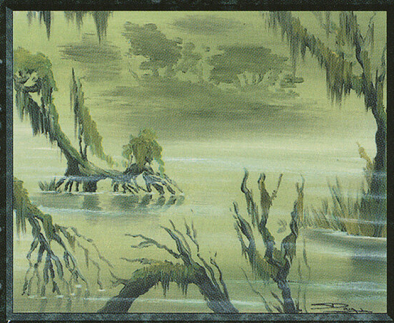


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

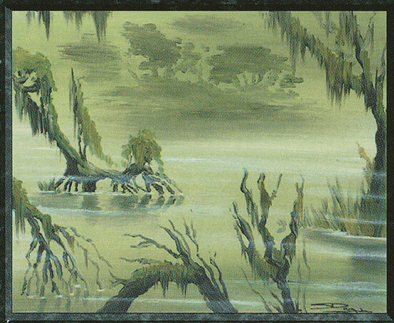


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

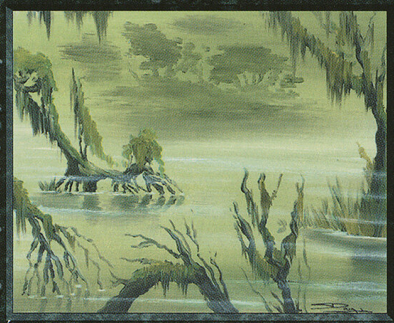


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

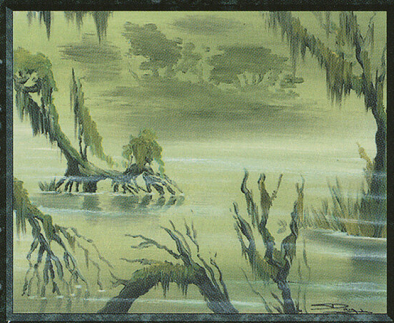


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

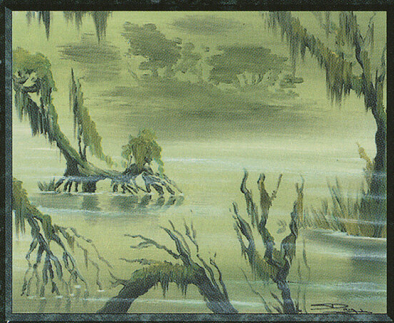


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

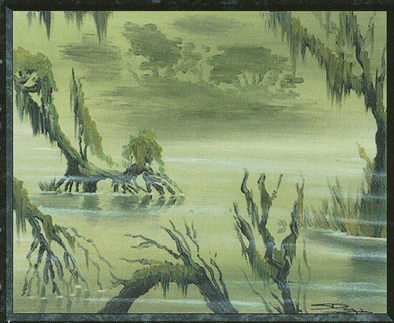


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

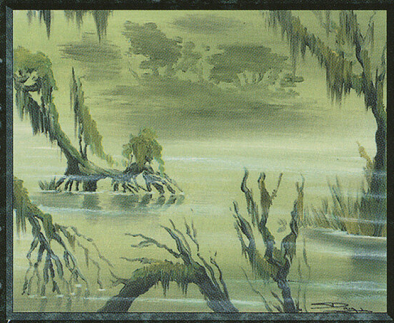


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais



Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

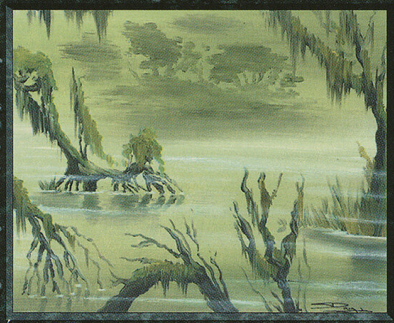


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

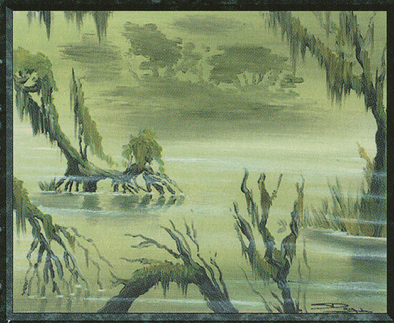


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

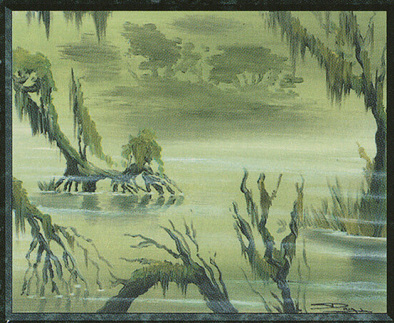


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

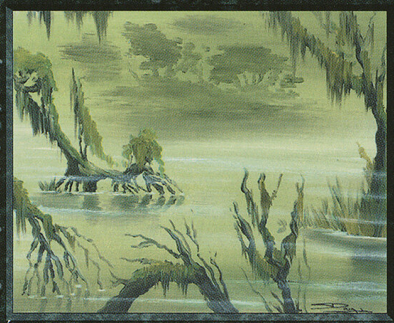


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

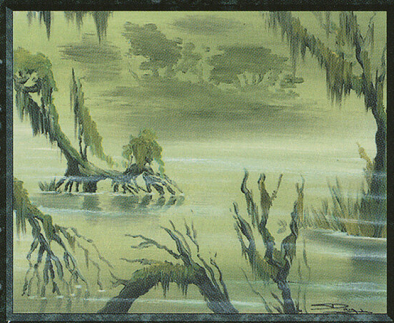


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

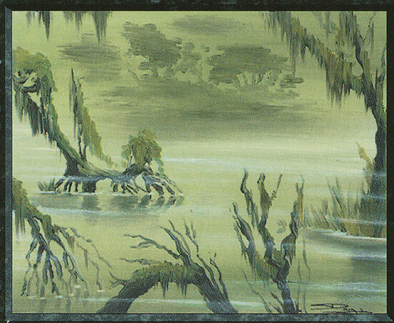


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

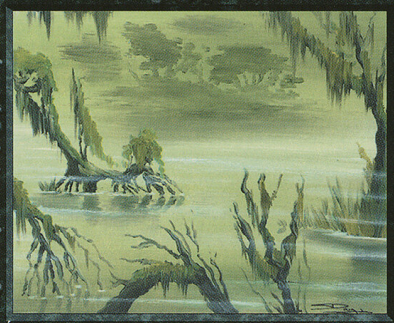


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

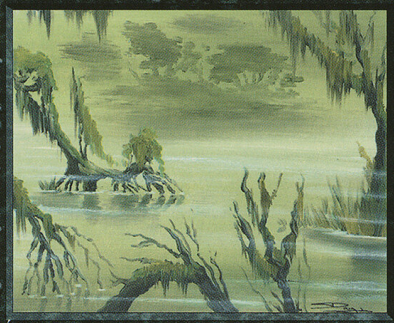


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais



Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

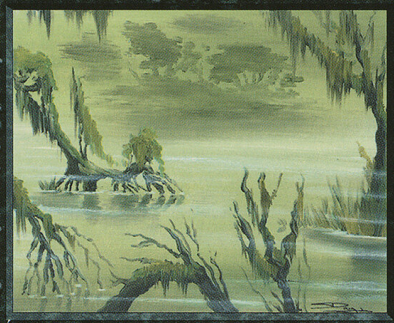


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

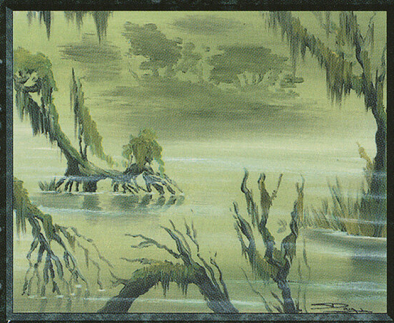


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

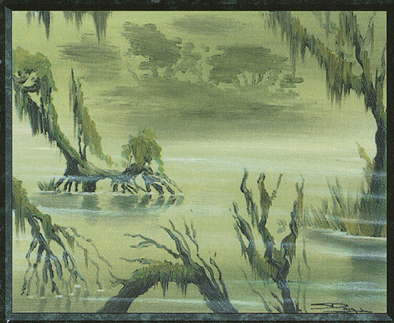


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

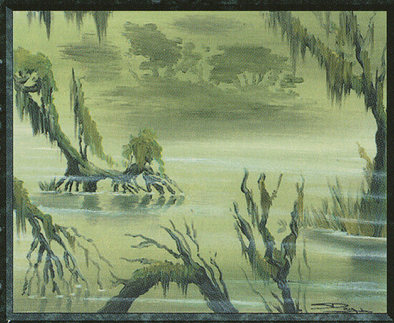


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

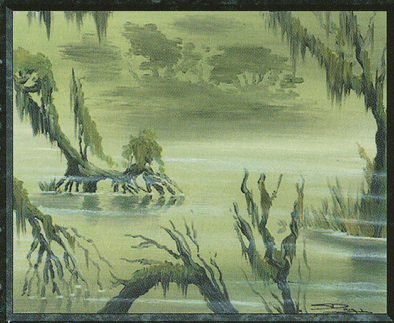


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

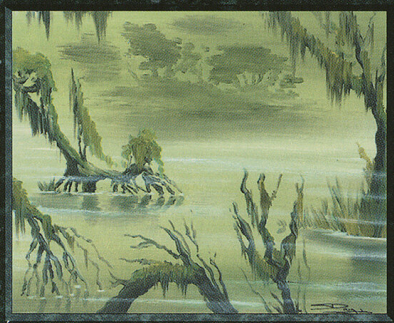


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais

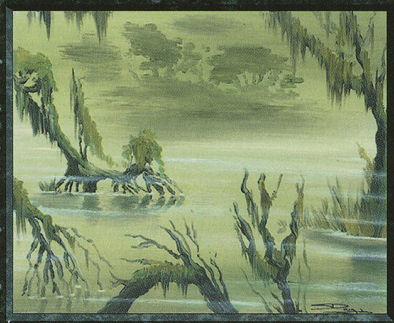


Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Gaz des marais



Éphémère

Toutes les créatures gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
« Ça y vient droit d'la terre. Si tu l'sens, ça y est trop tard ! »
— Kivie Joncasse.

Illus. Douglas Shuler
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.