Ratas gorjeantes 1BM



Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2



Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM



Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2



Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM



Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2



Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM



Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2



Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2

Ratas gorjeantes 1BM

Criatura — Rata

Cuando las Ratas gorjeantes entren en juego, el oponente objetivo pone una carta de su mano en la parte superior de su biblioteca.

Los carroñeros del fondo a veces llegan a la cima.

Tom Wänerstrand

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 5/60

2/2