Elemental de zarzas 3GG



Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG



Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG



Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG



Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60

Elemental de zarzas 3GG

Criatura — Elemental

Siempre que un aura sea anexada al Elemental de zarzas, pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1.

Rávnica es un tapiz urbano ininterrumpido; cada ciudad se mezcla con la siguiente. Sin embargo, en algunos rincones abandonados, la naturaleza ha comenzado a reclamar lo que alguna vez fue suyo.

Tomas Giorello

4/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 29/60