Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
*Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.*

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1