Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1

Bélier 2



Créature-artefact

Le Bélier possède le regroupement quand il attaque.
À la fin du combat, détruisez tous les murs bloquant le Bélier.
Au moment où Mishra fut défait, plus aucun mage n'était assez fou pour faire principalement reposer sa défense sur les murs.

Illus. Jeff A. Menges
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
1/1