Plumas de la paz 1 ✳ 💧



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Plumas de la paz 1 ✳ 💧

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Presagiar — ✳ 💧, mostrar las Plumas de la paz de tu mano: Gira la criatura objetivo. *(Juega esta habilidad sólo durante tu mantenimiento y sólo una vez por turno.)*

Justin Sweet

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60