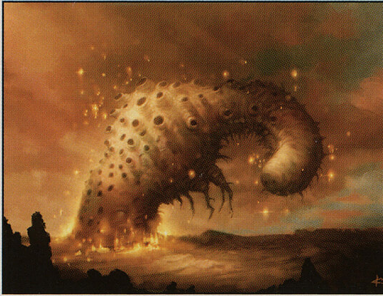
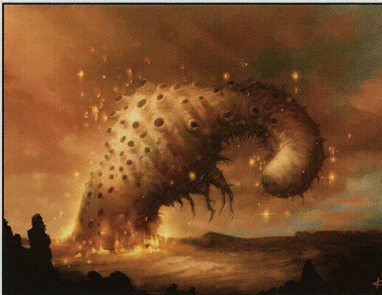
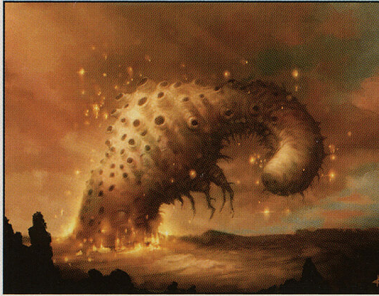


<h2>Genju de los campos</h2>		
		
<h3>Encantamiento — Aura</h3>		
<p>Encantar llanura.</p> <p>2: Hasta el final del turno, la llanura encantada se convierte en una criatura Espíritu blanca 2/5 con “Siempre que esta criatura haga daño, ganas esa cantidad de vida”. Sigue siendo una tierra.</p> <p>Cuando la llanura encantada vaya a un cementerio, puedes regresar Genju de los campos de tu cementerio a tu mano.”</p>		
<p>— Greg Staples</p> <p>™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60</p>		

<h2 style="text-align: center;">Genju de los campos</h2>		
		
<h3 style="text-align: center;">Encantamiento — Aura</h3>		
<p>Encantar llanura.</p> <p>2: Hasta el final del turno, la llanura encantada se convierte en una criatura Espiritu blanca 2/5 con “Siempre que esta criatura haga daño, ganas esa cantidad de vida”. Sigue siendo una tierra.</p> <p>Cuando la llanura encantada vaya a un cementerio, puedes regresar Genju de los campos de tu cementerio a tu mano.”</p>		
<p> Greg Staples</p> <p>TM & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60</p>		

Genju de los campos



Encantamiento — Aura

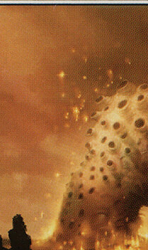
Encantar llanura.

2: Hasta el final del turno, la llanura encantada se convierte en una criatura Espíritu blanca 2/5 con “Siempre que esta criatura haga daño, ganas esa cantidad de vida”. Sigue siendo una tierra.

Cuando la llanura encantada vaya a un cementerio, puedes regresar Genju de los campos de tu cementerio a tu mano.”

 **Greg Staples**

TM & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

<h2>Genju de los campos</h2> 	
	
<h3>Encantamiento — Aura</h3>	
	
<p>Encantar llanura.</p> <p>2: Hasta el final del turno, la llanura encantada se convierte en una criatura Espíritu blanca 2/5 con “Siempre que esta criatura haga daño, ganas esa cantidad de vida”. Sigue siendo una tierra.</p> <p>Cuando la llanura encantada vaya a un cementerio, puedes regresar Genju de los campos de tu cementerio a tu mano.”</p>	

Genju de los campos	
	
Encantamiento — Aura	
<p>Encantar llanura.</p> <p>2: Hasta el final del turno, la llanura encantada se convierte en una criatura Espiritu blanca 2/5 con “Siempre que esta criatura haga daño, ganas esa cantidad de vida”. Sigue siendo una tierra.</p> <p>Cuando la llanura encantada vaya a un cementerio, puedes regresar Genju de los campos de tu cementerio a tu mano.”</p>	

Genju de los campos



Encantamiento — Aura

Encantar llanura.

2: Hasta el final del turno, la llanura encantada se convierte en una criatura Espíritu blanca 2/5 con “Siempre que esta criatura haga daño, ganas esa cantidad de vida”. Sigue siendo una tierra.

Cuando la llanura encantada vaya a un cementerio, puedes regresar Genju de los campos de tu cementerio a tu mano.”

Greg Staples

TM & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Genju de los campos

Encantamiento — Aura

Encantar llanura.

2: Hasta el final del turno, la llanura encantada se convierte en una criatura Espíritu blanca 2/5 con “Siempre que esta criatura haga daño, ganas esa cantidad de vida”. Sigue siendo una tierra.

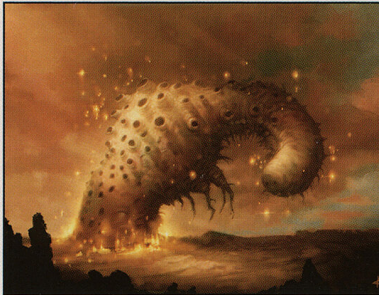
Cuando la llanura encantada vaya a un cementerio, puedes regresar Genju de los campos de tu cementerio a tu mano.”

— Greg Staples

TM & © 1993-2016 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

<h2>Genju de los campos</h2>		
<h3>Encantamiento — Aura</h3>		
<p>Encantar llanura.</p> <p>⌚: Hasta el final del turno, la llanura encantada se convierte en una criatura Espiritu blanca 2/5 con “Siempre que esta criatura haga daño, ganas esa cantidad de vida”. Sigue siendo una tierra.</p> <p>Cuando la llanura encantada vaya a un cementerio, puedes regresar Genju de los campos de tu cementerio a tu mano.”</p>		
<p>— Greg Staples</p> <p>TM & © 1993–2016 Wizards of the Coast, Inc. 28/60</p>		

Genju de los campos



Encantamiento — Aura

Encantar llanura.

2: Hasta el final del turno, la llanura encantada se convierte en una criatura Espíritu blanca 2/5 con “Siempre que esta criatura haga daño, ganas esa cantidad de vida”. Sigue siendo una tierra.

Cuando la llanura encantada vaya a un cementerio, puedes regresar Genju de los campos de tu cementerio a tu mano.”

 **Grey Staples**

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60