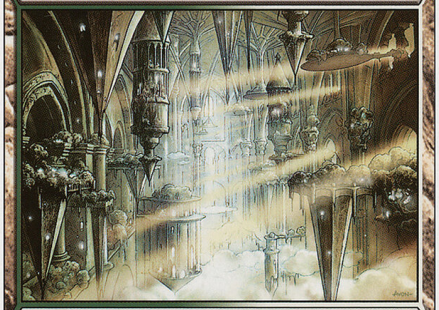
Santuario di Selesnya



Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

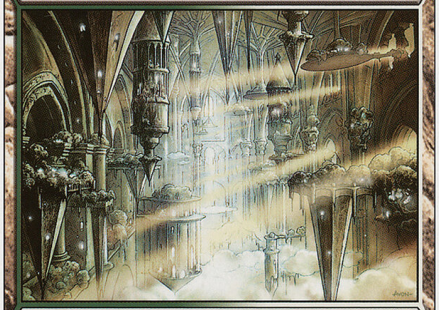
Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya



Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

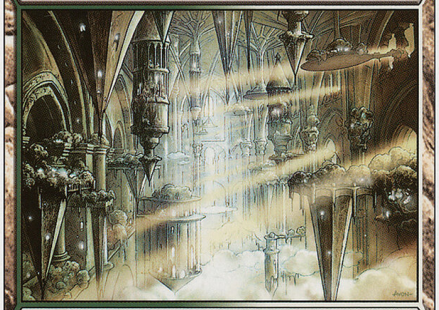
Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya



Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

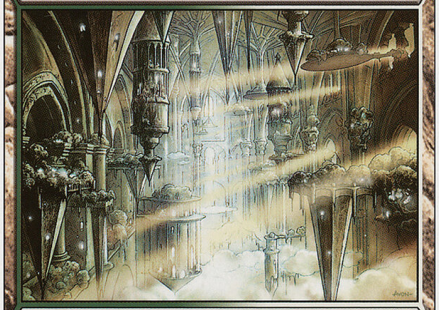
Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya



Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60

Santuario di Selesnya

Terra

Il Santuario di Selesnya entra in gioco TAPpato.

Quando il Santuario di Selesnya entra in gioco, fai tornare una terra che controlli in mano al suo proprietario.

: Aggiungi ✱ alla tua riserva di mana.

John Avon

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 33/60