Lacerador del clan Scab



Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab



Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab



Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab



Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Lacerador del clan Scab

Criatura — Berserker humano

Sed de sangre 2 *(Si un oponente recibió daño este turno, esta criatura entra en juego con dos contadores +1/+1 sobre ella.)*

Arrolla.

Infligen dolor para olvidar el propio, y fracturan enemigos para sentirse enteros.

1/1

Liam Sharp

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 31/60