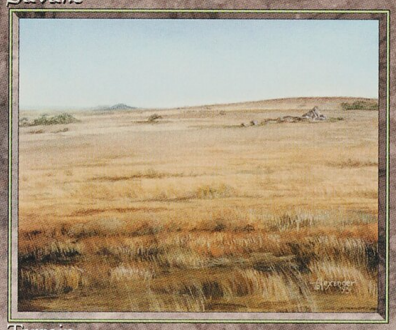
Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

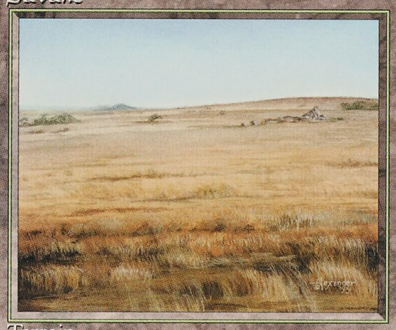
Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

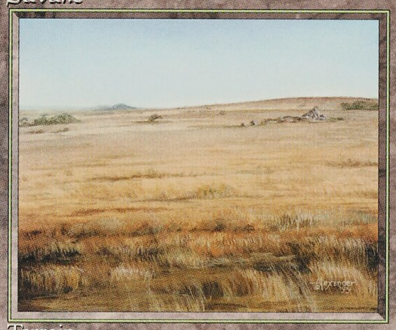
Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

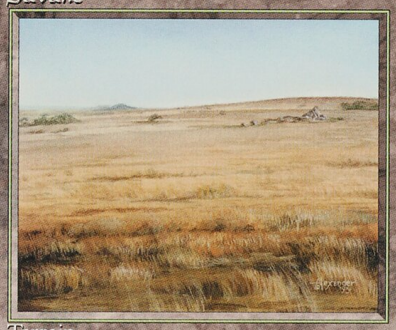
Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane



Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Savane

Terrain

: Ajoutez ● ou ♣ à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Rob Alexander

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.