严酷苦役 3



结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3



结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3



结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3



结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350

严酷苦役 3

结界

当严酷苦役进场时，从你坟墓场中选择一张目标生物牌并将该生物放置进场。

当该生物置入坟墓场时，将该生物移出游戏，并将严酷苦役移回其拥有者手上。 当严酷苦役离场时，将该生物移出游戏。

Illus. Scott M. Fischer

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 130/350