Espíritu titilante 3



Criatura — Espíritu

0: Regresa el Espíritu titilante a la mano de su propietario.

"¡No lo mires! ¡A lo mejor se va!"
—Ib Corazón de ratón, estratega trasgo

L. A. Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

2/2

Espíritu titilante 3



Criatura — Espíritu

0: Regresa el Espíritu titilante a la mano de su propietario.

"¡No lo mires! ¡A lo mejor se va!"
—Ib Corazón de ratón, estratega trasgo

L. A. Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

2/2

Espíritu titilante 3



Criatura — Espíritu

0: Regresa el Espíritu titilante a la mano de su propietario.

"¡No lo mires! ¡A lo mejor se va!"
—Ib Corazón de ratón, estratega trasgo

L. A. Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

2/2

Espíritu titilante 3



Criatura — Espíritu

0: Regresa el Espíritu titilante a la mano de su propietario.

"¡No lo mires! ¡A lo mejor se va!"
—Ib Corazón de ratón, estratega trasgo

L. A. Williams

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

2/2