Grand serpent de mer 5



Invoquer : grand serpent

Le Grand serpent de mer ne peut attaquer que si l'adversaire a des îles en jeu. Si jamais son contrôleur n'a plus d'îles en jeu, le Grand serpent est enterré aussitôt.
Selon les légendes, les grands serpents étaient autrefois plus grands encore. Mais comment serait-ce possible ?

Illus. Jeff A. Menges
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
5/5

Grand serpent de mer 5

Invoquer : grand serpent

Le Grand serpent de mer ne peut attaquer que si l'adversaire a des îles en jeu. Si jamais son contrôleur n'a plus d'îles en jeu, le Grand serpent est enterré aussitôt.
Selon les légendes, les grands serpents étaient autrefois plus grands encore. Mais comment serait-ce possible ?

Illus. Jeff A. Menges
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
5/5

Grand serpent de mer 5

Invoquer : grand serpent

Le Grand serpent de mer ne peut attaquer que si l'adversaire a des îles en jeu. Si jamais son contrôleur n'a plus d'îles en jeu, le Grand serpent est enterré aussitôt.
Selon les légendes, les grands serpents étaient autrefois plus grands encore. Mais comment serait-ce possible ?

Illus. Jeff A. Menges
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
5/5

Grand serpent de mer 5

Invoquer : grand serpent

Le Grand serpent de mer ne peut attaquer que si l'adversaire a des îles en jeu. Si jamais son contrôleur n'a plus d'îles en jeu, le Grand serpent est enterré aussitôt.
Selon les légendes, les grands serpents étaient autrefois plus grands encore. Mais comment serait-ce possible ?

Illus. Jeff A. Menges
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
5/5

Grand serpent de mer 5

Invoquer : grand serpent

Le Grand serpent de mer ne peut attaquer que si l'adversaire a des îles en jeu. Si jamais son contrôleur n'a plus d'îles en jeu, le Grand serpent est enterré aussitôt.
Selon les légendes, les grands serpents étaient autrefois plus grands encore. Mais comment serait-ce possible ?

Illus. Jeff A. Menges
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
5/5

Grand serpent de mer 5

Invoquer : grand serpent

Le Grand serpent de mer ne peut attaquer que si l'adversaire a des îles en jeu. Si jamais son contrôleur n'a plus d'îles en jeu, le Grand serpent est enterré aussitôt.
Selon les légendes, les grands serpents étaient autrefois plus grands encore. Mais comment serait-ce possible ?

Illus. Jeff A. Menges
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
5/5

Grand serpent de mer 5

Invoquer : grand serpent

Le Grand serpent de mer ne peut attaquer que si l'adversaire a des îles en jeu. Si jamais son contrôleur n'a plus d'îles en jeu, le Grand serpent est enterré aussitôt.
Selon les légendes, les grands serpents étaient autrefois plus grands encore. Mais comment serait-ce possible ?

Illus. Jeff A. Menges
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
5/5

Grand serpent de mer 5

Invoquer : grand serpent

Le Grand serpent de mer ne peut attaquer que si l'adversaire a des îles en jeu. Si jamais son contrôleur n'a plus d'îles en jeu, le Grand serpent est enterré aussitôt.
Selon les légendes, les grands serpents étaient autrefois plus grands encore. Mais comment serait-ce possible ?

Illus. Jeff A. Menges
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
5/5

Grand serpent de mer 5

Invoquer : grand serpent

Le Grand serpent de mer ne peut attaquer que si l'adversaire a des îles en jeu. Si jamais son contrôleur n'a plus d'îles en jeu, le Grand serpent est enterré aussitôt.
Selon les légendes, les grands serpents étaient autrefois plus grands encore. Mais comment serait-ce possible ?

Illus. Jeff A. Menges
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
5/5