Mentor marca de sangre 1



Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1



Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1



Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1



Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224

Mentor marca de sangre 1

Criatura — Guerrero trasgo

Las criaturas rojas que controles tienen la habilidad de dañar primero. *(Hacen daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Los boggarts dividen el mundo en dos categorías: las cosas que puedes comer y las cosas que debes atrapar y golpear antes de poder comerlas.

Dave Allsop

1/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 93/224