Explorador viridiano 3



Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3



Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3



Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3



Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Explorador viridiano 3

Criatura — Guerrero elfo

2, sacrificar el Explorador viridiano: El Explorador viridiano le hace 2 puntos de daño a la criatura objetivo que tenga la habilidad de volar.

Saben que el único punto ciego de un aeroguarda es directamente sobre él.

Daren Bader

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60