Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Fissure 3RR



Éphémère

Enterrez un terrain ciblé ou une créature ciblée.
*« (…) ne serait-ce pas une absolue nécessité que tout finisse par mourir, et que plus rien ne soit vivant ? »*
— *Platon,* Phédon.

Illus. Douglas Shuler
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.