Carnada para dragones 1



Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1



Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1



Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1



Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224

Carnada para dragones 1

Conjuro

Pon en el campo de batalla dos fichas de criatura Trasgo rojas 1/1.

Los trasgos viajan a los picos de sacrificio en parejas, de manera tal que si hay un superviviente pueda contar los detalles del fallecimiento del otro.

Jaime Jones

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 98/224