

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast



伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

伝説のプレインズウォーカー ― ソリン

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。

+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。

−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。

4

217/264 R
WAR JP
田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast