Domoguardia Leonid 1



Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1



Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1



Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1



Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3

Domoguardia Leonid 1

Creatura — Soldato Felino

Fintanto che la Domoguardia Leonid è equipaggiata, prende +1/+1 e ha cautela.

Nessuno sotto la luce dei quattro soli può sfuggire all'occhio vigile della domoguardia.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

1/3