Prisme céleste 3



Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3



Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3



Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3



Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Prisme céleste 3

Artefact

2, : Ajoutez 1 mana de n'importe quelle couleur à votre réserve. Cet effet est joué comme une interruption.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés