
伝承の収集者、タミヨウ
2
伝説のプレインズウォーカー ― タミヨウ
対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマネントを生け贄に捧げさせることもできない。
+1: 土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。
−3: あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。
5
220/264 R
WAR • JP ▶藤ちょこ / Fuzichoco
™ & © 2019 Wizards of the Coast


伝承の収集者、タミヨウ
2
伝説のプレインズウォーカー ― タミヨウ
対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマネントを生け贄に捧げさせることもできない。
+1: 土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。
−3: あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。
5
220/264 R
WAR • JP ▶藤ちょこ / Fuzichoco
™ & © 2019 Wizards of the Coast


伝承の収集者、タミヨウ
2
伝説のプレインズウォーカー ― タミヨウ
対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマネントを生け贄に捧げさせることもできない。
+1: 土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。
−3: あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。
5
220/264 R
WAR • JP ▶藤ちょこ / Fuzichoco
™ & © 2019 Wizards of the Coast


伝承の収集者、タミヨウ
2
伝説のプレインズウォーカー ― タミヨウ
対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマネントを生け贄に捧げさせることもできない。
+1: 土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。
−3: あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。
5
220/264 R
WAR • JP ▶藤ちょこ / Fuzichoco
™ & © 2019 Wizards of the Coast