

だんじょう しゅうしゅうしや
伝承の収集者、タミヨウ

2

伝説のプレインズウォーカー — タミヨウ

対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマナントを生け贅に捧げさせることもできない。

+1 : 土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。

-3 : あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。

220/264 R
WAR-JP 藤ちょこ / FUZICHOCHO

TM & © 2019 Wizards of the Coast

でんしよう しんじようしき
伝承の収集者、タミヨウ

2

伝説のブレインズウォーカー - タミヨウ

対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもバーナメントを生け残りに捨てることもできない。

+1 : 土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。

-3 : あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。

5

220/264 R

◆ 藤ちょこ / FUZICHO

TM & © 2019 Wizards of the Coast

でんしようじょうしゅう
伝承の収集者、タミヨウ

2 ● ●



伝説のブレインズウォーカー — タミヨウ

対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマメントを生け敷に捧げさせることもできない。

- +1 : 土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。
- 3 : あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。

220 / 264 R
WAR ● 萌ちよこ / FUZUCHOCO

TM & © 2019 Wizards of the Coast

ふたしほう せいしゅうしゅうしゅう
伝承の収集者、タミヨウ

2

伝説のブレインズウォーカー — タミヨウ

対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもバーマントをけけ費に掛けさせることもできない。

+1 : 土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの望地に置く。

-3 : あなたの望地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。

220/264 R
 WAR・JP 藤ちょこ / FUZUCHOCO

TM & © 2019 Wizards of the Coast

でんししょう せいせつしょうしやう

伝承の収集者、タミヨウ

2  



伝説のプレインズウォーカー — タミヨウ



対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもプレインズウォーカーを生き贄に捧げさせることもできない。

+1 : 土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。

-3 : あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。

220/264 R

WAR・JP  藤ちょこ / FUZICHOOCO

 **5**

TM & © 2019 Wizards of the Coast

であらう しやうしやうしや
伝承の収集者、タミヨウ

2  

伝説のブレインズウォーカー — タミヨウ

対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマメントをげ翼に捧げさせることもできない。

土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手に加え、残りをあなたの墓地に置く。

+1

：土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手に加え、残りをあなたの墓地に置く。

-3

：あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手に戻す。

5

220/264 R
 WAR-JP  葛城よこ / FUZICHO

TM & © 2019 Wizards of the Coast

伝承の収集者、タミヨウ

2 緑 青

対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマナントを犠牲に捨てることもできない。

土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの望地に置く。

あなた望地のカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。

5

220/264 R
WAR - JP 藤ちょこ / FUZICHOCHO

TM & © 2019 Wizards of the Coast

でふししょう しせうしゅうりゅう

伝承の収集者、タミヨウ

2  



伝説のブレインズウォーカー - タミヨウ



対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマネントをけけ費に捧げさせることもできない。

+1

：土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリー：の一番上からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれる名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。

-3

：あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。

220/264 R
WAR・JP 藤ちょく / FUZICHO



5

TM & © 1919 Wizards of the Coast

だましようしゅ しやうしやうしゅ

伝承の収集者、タミウ

2  



伝説のプレインズウォーカー — タミウ



対戦相手がコントロールしている呪文や能力は、あなたにカードを捨てさせることもパーマメントをけい費に捧げさせることもできない。

土地でないカード名1つを選び、その後あなたのライブラリーの一番下からカードを4枚公開する。その中から、その選ばれた名前を持つカードをすべてあなたの手札に加え、残りをあなたの墓地に置く。

+1

あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。

-3

あなたの墓地からカード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。



5

220/264 R

WAR・JP 稿ちよこ / Fuzichoco

TM & © 2019 Wizards of the Coast