Hada mecanista 3



Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3



Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3



Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3



Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224

Hada mecanista 3

Criatura artefacto — Artífice hada

Vuela.

Cuando el Hada mecanista entre al campo de batalla, mira las primeras tres cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de artefacto que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en la parte inferior de tu biblioteca en cualquier orden.

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 38/224