Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse



Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Brousse

Terrain

: Ajoutez ● ou ✿ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme une plaine et comme un marais. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.