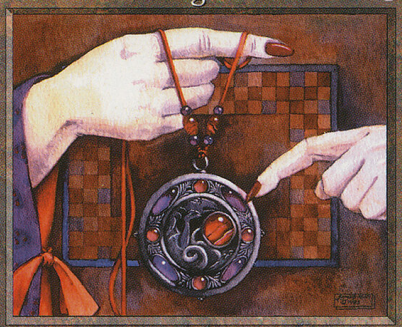
Amulette de Kroog 2



Artefact

2, : Prévenez 1 point de dégâts sur une créature ou un joueur.
*Les habitants de Kroog furent parmi les premiers alliés d'Urza. Celui-ci, en gage d'amitié, donna de puissantes amulettes aux guérisseurs de la cité. Par la suite, des multitudes se rendirent à Kroog, avec l'espoir de guérir.*

Illus. Margaret Organ-Kean

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés