Foule en colère 2 ✱✱



Invoquer : foule

Piétinement.
Pendant votre tour, la Foule en colère a une force et une endurance égales à 2 plus le nombre total de marais que les adversaires contrôlent. Pendant les autres tours, la Foule en colère a une force et une endurance de 2/2.

Illus. Drew Tucker
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2+*/2+*

Foule en colère 2 ✱✱

Invoquer : foule

Piétinement.
Pendant votre tour, la Foule en colère a une force et une endurance égales à 2 plus le nombre total de marais que les adversaires contrôlent. Pendant les autres tours, la Foule en colère a une force et une endurance de 2/2.

Illus. Drew Tucker
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2+*/2+*

Foule en colère 2 ✱✱

Invoquer : foule

Piétinement.
Pendant votre tour, la Foule en colère a une force et une endurance égales à 2 plus le nombre total de marais que les adversaires contrôlent. Pendant les autres tours, la Foule en colère a une force et une endurance de 2/2.

Illus. Drew Tucker
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2+*/2+*

Foule en colère 2 ✱✱

Invoquer : foule

Piétinement.
Pendant votre tour, la Foule en colère a une force et une endurance égales à 2 plus le nombre total de marais que les adversaires contrôlent. Pendant les autres tours, la Foule en colère a une force et une endurance de 2/2.

Illus. Drew Tucker
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2+*/2+*

Foule en colère 2 ✱✱

Invoquer : foule

Piétinement.
Pendant votre tour, la Foule en colère a une force et une endurance égales à 2 plus le nombre total de marais que les adversaires contrôlent. Pendant les autres tours, la Foule en colère a une force et une endurance de 2/2.

Illus. Drew Tucker
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2+*/2+*