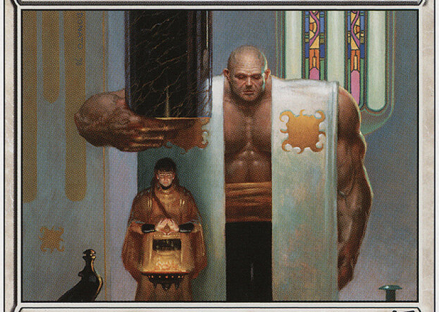
Guardián del lugar sagrado 1



Criatura — Clérigo humano

Sacrificar el Guardián del lugar sagrado: La próxima vez que una fuente de tu elección fuera a hacer daño a la criatura o jugador objetivo este turno, prevén ese daño.

Donato Giancola

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Guardián del lugar sagrado 1

Criatura — Clérigo humano

Sacrificar el Guardián del lugar sagrado: La próxima vez que una fuente de tu elección fuera a hacer daño a la criatura o jugador objetivo este turno, prevén ese daño.

Donato Giancola

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Guardián del lugar sagrado 1

Criatura — Clérigo humano

Sacrificar el Guardián del lugar sagrado: La próxima vez que una fuente de tu elección fuera a hacer daño a la criatura o jugador objetivo este turno, prevén ese daño.

Donato Giancola

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Guardián del lugar sagrado 1

Criatura — Clérigo humano

Sacrificar el Guardián del lugar sagrado: La próxima vez que una fuente de tu elección fuera a hacer daño a la criatura o jugador objetivo este turno, prevén ese daño.

Donato Giancola

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Guardián del lugar sagrado 1

Criatura — Clérigo humano

Sacrificar el Guardián del lugar sagrado: La próxima vez que una fuente de tu elección fuera a hacer daño a la criatura o jugador objetivo este turno, prevén ese daño.

Donato Giancola

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Guardián del lugar sagrado 1

Criatura — Clérigo humano

Sacrificar el Guardián del lugar sagrado: La próxima vez que una fuente de tu elección fuera a hacer daño a la criatura o jugador objetivo este turno, prevén ese daño.

Donato Giancola

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Guardián del lugar sagrado 1

Criatura — Clérigo humano

Sacrificar el Guardián del lugar sagrado: La próxima vez que una fuente de tu elección fuera a hacer daño a la criatura o jugador objetivo este turno, prevén ese daño.

Donato Giancola

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Guardián del lugar sagrado 1

Criatura — Clérigo humano

Sacrificar el Guardián del lugar sagrado: La próxima vez que una fuente de tu elección fuera a hacer daño a la criatura o jugador objetivo este turno, prevén ese daño.

Donato Giancola

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Guardián del lugar sagrado 1

Criatura — Clérigo humano

Sacrificar el Guardián del lugar sagrado: La próxima vez que una fuente de tu elección fuera a hacer daño a la criatura o jugador objetivo este turno, prevén ese daño.

Donato Giancola

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60