不詳の安息地



氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地



氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地



氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地



氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast

不詳の安息地

氷雪土地

{T}：{C}を加える。

{3}{S}{S}：ターン終了時まで、不詳の安息地は警戒とすべてのクリーチャー・タイプを持つ4/3のクリーチャーになる。これは土地でもある。（{S}は氷雪である発生源からのマナ1点で支払える。）

003/003 P PWCS 2021 Autumn
PRM ★ JP Pablo Mendoza

™ & © 2021 Wizards of the Coast