Basilic des halliers 3 ♣ ♣



Invoquer : basilic

Toute créature (murs exceptés) qui bloque le Basilic est détruite, de même que toute créature bloquée par lui. Les créatures détruites de cette manière infligent leurs dégâts avant leur destruction.
Des statues couvertes de mousse jonchaient la région, telles autant de monuments macabres aux pouvoirs du basilic.

Illus. Dan Frazier
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/4

Basilic des halliers 3 ♣ ♣

Invoquer : basilic

Toute créature (murs exceptés) qui bloque le Basilic est détruite, de même que toute créature bloquée par lui. Les créatures détruites de cette manière infligent leurs dégâts avant leur destruction.
Des statues couvertes de mousse jonchaient la région, telles autant de monuments macabres aux pouvoirs du basilic.

Illus. Dan Frazier
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/4

Basilic des halliers 3 ♣ ♣

Invoquer : basilic

Toute créature (murs exceptés) qui bloque le Basilic est détruite, de même que toute créature bloquée par lui. Les créatures détruites de cette manière infligent leurs dégâts avant leur destruction.
Des statues couvertes de mousse jonchaient la région, telles autant de monuments macabres aux pouvoirs du basilic.

Illus. Dan Frazier
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/4

Basilic des halliers 3 ♣ ♣

Invoquer : basilic

Toute créature (murs exceptés) qui bloque le Basilic est détruite, de même que toute créature bloquée par lui. Les créatures détruites de cette manière infligent leurs dégâts avant leur destruction.
Des statues couvertes de mousse jonchaient la région, telles autant de monuments macabres aux pouvoirs du basilic.

Illus. Dan Frazier
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/4

Basilic des halliers 3 ♣ ♣

Invoquer : basilic

Toute créature (murs exceptés) qui bloque le Basilic est détruite, de même que toute créature bloquée par lui. Les créatures détruites de cette manière infligent leurs dégâts avant leur destruction.
Des statues couvertes de mousse jonchaient la région, telles autant de monuments macabres aux pouvoirs du basilic.

Illus. Dan Frazier
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/4

Basilic des halliers 3 ♣ ♣

Invoquer : basilic

Toute créature (murs exceptés) qui bloque le Basilic est détruite, de même que toute créature bloquée par lui. Les créatures détruites de cette manière infligent leurs dégâts avant leur destruction.
Des statues couvertes de mousse jonchaient la région, telles autant de monuments macabres aux pouvoirs du basilic.

Illus. Dan Frazier
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/4

Basilic des halliers 3 ♣ ♣

Invoquer : basilic

Toute créature (murs exceptés) qui bloque le Basilic est détruite, de même que toute créature bloquée par lui. Les créatures détruites de cette manière infligent leurs dégâts avant leur destruction.
Des statues couvertes de mousse jonchaient la région, telles autant de monuments macabres aux pouvoirs du basilic.

Illus. Dan Frazier
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/4

Basilic des halliers 3 ♣ ♣

Invoquer : basilic

Toute créature (murs exceptés) qui bloque le Basilic est détruite, de même que toute créature bloquée par lui. Les créatures détruites de cette manière infligent leurs dégâts avant leur destruction.
Des statues couvertes de mousse jonchaient la région, telles autant de monuments macabres aux pouvoirs du basilic.

Illus. Dan Frazier
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/4

Basilic des halliers 3 ♣ ♣

Invoquer : basilic

Toute créature (murs exceptés) qui bloque le Basilic est détruite, de même que toute créature bloquée par lui. Les créatures détruites de cette manière infligent leurs dégâts avant leur destruction.
Des statues couvertes de mousse jonchaient la région, telles autant de monuments macabres aux pouvoirs du basilic.

Illus. Dan Frazier
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/4