

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario

Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast



Necrodominación



Encantamiento legendario



Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario



Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario



Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario



Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario



Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario



Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario



Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario



Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast

Necrodominación



Encantamiento legendario



Salta tu paso de robar.

Al comienzo de tu paso final, puedes pagar cualquier cantidad de vidas. Si lo haces, roba esa misma cantidad de cartas.

Tu tamaño máximo de mano es de cinco.

Si una carta o ficha fuera a ir a tu cementerio desde cualquier parte, en vez de eso, exíllala.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • SP MARINA BANKER

™ & © 2026 Wizards of the Coast