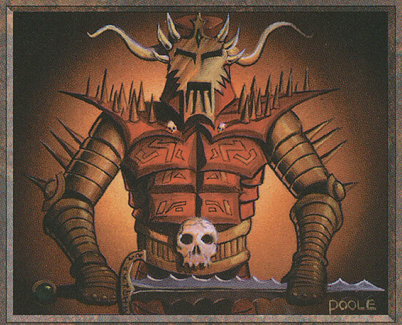
harnais de bataille d'Ashnod 2



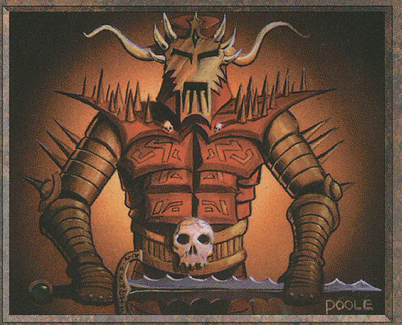
Artefact

2, : La créature ciblée que vous contrôlez gagne +2/-2 aussi longtemps que le Harnais de bataille d'Ashnod reste engagé. Vous pouvez choisir de ne pas dégager le Harnais de bataille d'Ashnod pendant votre phase de dégagement.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

harnais de bataille d'Ashnod 2



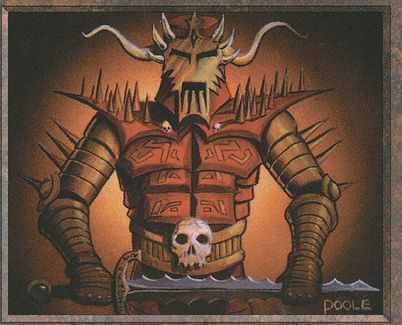
Artefact

2, : La créature ciblée que vous contrôlez gagne +2/-2 aussi longtemps que le Harnais de bataille d'Ashnod reste engagé. Vous pouvez choisir de ne pas dégager le Harnais de bataille d'Ashnod pendant votre phase de dégagement.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

harnais de bataille d'Ashnod 2



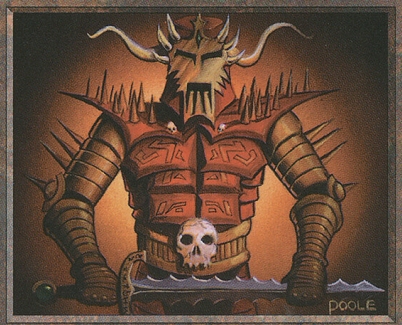
Artefact

2, : La créature ciblée que vous contrôlez gagne +2/-2 aussi longtemps que le Harnais de bataille d'Ashnod reste engagé. Vous pouvez choisir de ne pas dégager le Harnais de bataille d'Ashnod pendant votre phase de dégagement.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

harnais de bataille d'Ashnod 2



Artefact

2, : La créature ciblée que vous contrôlez gagne +2/-2 aussi longtemps que le Harnais de bataille d'Ashnod reste engagé. Vous pouvez choisir de ne pas dégager le Harnais de bataille d'Ashnod pendant votre phase de dégagement.

Illus. Mark Poole

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.