Marca mágica del espía



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

Marca mágica del espía

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1 y no pueden ser bloqueadas excepto por criaturas con la habilidad de defensor.

"En el secreto está la fuerza. Nadie puede oponerse a quien no puede ser encontrado."
—Szadek

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60