Machine de guerre de Mishra 7

Créature-artefact

Regroupement.
Durant votre phase d'entretien, défaussez-vous d'une carte de votre main, au choix. Si vous ne voulez ou ne pouvez vous défausser, la Machine de guerre de Mishra devient engagée et vous inflige 3 points de dégâts.

Illus. Amy Weber

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

5/5